Grade Curricular do Curso de Computação

1. ***Introdução ao Ambiente***
2. Download da IDE (Compilador da Linguagem).
3. Entendendo o que é um Compilador.
4. Aprendendo a mexer nas funcionalidades do Compilador.
5. Aprender a Criar Projetos.
6. Aprender a criar projeto Console (CMD).
7. ***Introdução à Programação***
8. Entendendo o que são variáveis.
9. Tipos de Dados Primitivos.
10. Aprendendo a criar, atribuir e usar tipos de dados.
11. Exercícios de fixação.
12. Soluções dos exercícios.
13. Entendendo fluxo de captura de dados do usuário.
14. Exemplos práticos.
15. Exercícios de fixação.
16. Soluções dos exercícios
17. Resumo

1. **Introdução aos operadores matemáticos e booleanos.**
2. Entendendo o que são operadores matemáticos.
3. Exemplos práticos.
4. Exercícios de fixação.
5. Soluções dos exercícios.
6. Entendendo o que são operadores booleanos.
7. Exemplos práticos.
8. Exercícios de fixação
9. Soluções dos exercícios
10. Resumo
11. Mini prova.
12. ***Introdução aos fluxos de Decisão***
13. Introdução a lógica booleana prática (Algoritmos). Condicionais.
14. Estrutura Condicional “If”.
15. Exemplos práticos.
16. Exercícios de fixação.
17. Soluções dos exercícios.
18. *“If”* encadeados (aninhados).
19. Exemplos práticos.
20. Exercícios de fixação.
21. Soluções dos exercícios.
22. Estrutura condicional “Switch”.
23. Exemplos práticos.
24. Exercícios de fixação.
25. Soluções dos exercícios.
26. Resumo.
27. Tirar dúvidas.
28. Mini prova.
29. ***Introdução aos fluxos de Repetição Parte (01)***
30. Introdução à matéria de repetição sem a necessidade prévia de intervalo.
31. Estrutura Loop “While”.
32. Entendendo seu funcionamento.
33. Exemplos prático.
34. Exercícios de fixação.
35. Soluções dos exercícios.
36. Estrutura Loop “Do While”.
37. Entendendo seu funcionamento.
38. Exemplos práticos.
39. Exercícios de fixação.
40. Soluções dos exercícios.
41. Lista de exercícios.
42. Resumo.
43. Tirar dúvidas.
44. Mini prova.
45. ***Introdução aos fluxos de Repetição Parte (02)***
46. Introdução à matéria de repetição com intervalo previamente definidos.
47. Estrutura Loop “For”.
48. Entendendo seu funcionamento.
49. Exemplos práticos.
50. Exercícios de fixação.
51. Soluções dos exercícios.
52. Estrutura Break.
53. Entendendo seu funcionamento.
54. Exemplos práticos.
55. Exercícios de fixação.
56. Soluções dos exercícios.
57. Estrutura “continue”.
58. Entendendo seu funcionamento.
59. Exemplos práticos.
60. Exercícios de fixação.
61. Soluções dos exercícios.
62. Resumo.
63. Tirar dúvidas.
64. Mini prova.
65. ***Introdução ao Arrays em Java***
66. *Introdução aos Vetores (Arrays). Unidimensionais.*
67. Entendendo seu funcionamento.
68. Exemplos práticos.
69. Exercícios de fixação.
70. Soluções dos exercícios.
71. Resumo.
72. Tirar dúvidas.
73. Mini prova.
74. *Introdução as Matrizes (Arrays Bidimensionais).*
75. Entendendo seu funcionamento.
76. Exemplos práticos.
77. Exercícios de fixação.
78. Soluções dos exercícios
79. Resumo.
80. Tirar dúvidas.
81. Mini prova.
82. **Introdução à procedimentos e Função em Java**
83. Entendendo o que é uma função e procedimento.
84. Exemplos práticos.
85. Exercícios de fixação.
86. Soluções dos exercícios.
87. Resumo.
88. Tirar dúvidas.
89. Mini prova.